

48 horas para hacer un videojuego

Escucha el texto

Este viernes comenzará la cuarta edición uruguaya de la Global Game Jam. El evento, que en Uruguay es organizado por Antel, Universidad ORT y A+, consiste en que los participantes creen un videojuego en 48 horas. Fernando Sansberro, organizador de una de las sedes, dijo a 180 que la idea no es competir sino acercarse al desarrollo de videojuegos.

Publicado el: 22 de enero de 2015 a las 16:34
Por: Redacción 180



Boom Island, uno de los juegos creados en Uruguay en la última edición de Global Game Jam (Foto: www.globalgamejam.org)

Global Game Jam es el evento de desarrollo de videojuegos más importante del mundo. Se desarrolla de manera simultánea en más de 300 ciudades del mundo en más de 60 países y en Uruguay va por su cuarta edición.

El objetivo es común para todos los Game Jam del planeta: "desarrollar un videojuego de principio a fin en el tiempo límite de 48 horas, respetando una consigna específica que se dará a conocer el inicio del encuentro", según indica un documento de la organización.

Para ello, los interesados se inscribieron de forma gratuita pero con anticipación para alguna de las dos sedes que tendrá el evento en Uruguay (la Torre de las Telecomunicaciones y la escuela de artes visuales A+ -> http://globalgamejam.org/2015/jam-sites/escuela-de-artes-visuales), ya que los cupos eran limitados a 30 participantes en A+ y a 50 en la Torre de Antel.

Según explicó a 180 Fernando Sansberro, director del estudio de videojuegos Batoví y organizador del Game Jam que tendrá sede en A+, existen tres perfiles de personas que participan en este evento: los que no conocen sobre desarrollo y quieren aprender, los estudiantes de las carreras de desarrollo y los profesionales que ya están trabajando de ello.

A su vez, Sansberro contó que antes de comenzar, separa a todos los presentes por áreas (programación, sonido, animación, etc) para que los distintos equipos queden balanceados y, además, para que les represente una dificultad mayor al evitar que los integrantes de un mismo grupo se conozcan.

Los desarrolladores duermen allí, aunque suelen hacerlo por pocas horas debido al corto plazo de tiempo que tienen para su tarea. Tampoco pueden darse el lujo de cocinar: en el caso de A+, les brindan las comidas, mientras que en la otra sede les convidan con bebidas y snacks.

Sansberro añadió que los participantes no compiten entre sí -no hay premios ni vencedores- sino que se busca que colaboren entre ellos y creen un juego lo mejor posible. Todos los juegos desarrollados en cada sede mundial de Global Game Jam se suben a la web del evento y son de código abierto.

Montevideo Global Game Jam comenzará este viernes a las 17:00 y terminará el domingo a la misma hora. Se desarrollará en la Torre de las Telecomunicaciones (Guatemala 1075) y en la escuela de artes visuales A+ (Bulevar Artigas 1133).

Recomendar 2 personas han recomendado esto.

Twitter 0

+1 0

Nadie ha comentado aún...

Dejar comentario

Nadie ha comentado esta noticia aún...

Dejar comentario

Nombre

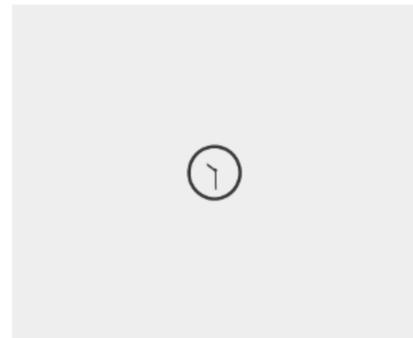
E-mail

Comentario

Enviar

Síguenos en twitter facebook RSS

Portal 180.com.uy
Me gusta
A 29 279 personas les gusta Portal 180.com.uy.



SE PRENDE EN TODAS
BIC

25% MENOS
Banco República

Portones Shopping
NuevoCentro Shopping
Tres Cruces Shopping
Montevideo Shopping
Bv. Artigas y Rivera
18 de Julio y Río Negro
8 de Octubre y Propios
Punta Shopping
www.opticalux.com.uy

SIEMPRE GONCHI
15 AÑOS
FEDERACION FEDORIN
GONZALO FEDORIN

HBO GO
AHORA EN TCC
TENÉS HBO CUANDO Y DONDE QUIERAS

Plus rent a car
Alquilá 0 km y disfrutá
Tel.: 2309 5180
Conozca nuestra flota en la web