



[PUBLICITE EN ESTE PORTAL](#)

Ahora estás en: [Inicio portal](#) | [Ciencia y Tecnología](#) | [Tecnología](#)

VIDEOJUEGOS EN URUGUAY, INDUSTRIA INCIPIENTE

La vida es juego



04.10.2012 07:53 [Twitter](#)

En un mercado dominado por EE.UU., Asia y Europa, la incipiente industria de los videojuegos uruguayo está colocando a nuestro país a la vanguardia de una de las formas de ocio más rentables y con más seguidores del planeta.

La tendencia ha quedado de manifiesto durante el vigésimo segundo Encuentro Genexus, considerado uno de los foros de tecnología más importantes de la región.

Genexus es una compañía que cuenta con cerca de 85.000 desarrolladores en todo el mundo y oficinas en Estados Unidos, México, Brasil y Japón, además de distribuidores oficiales en 45 países de los cinco continentes.

La cita, que ha contado con la participación de 3.000 profesionales de 25 países y de empresas como Google, Amazon, IBM, Microsoft u Oracle, es una demostración de que algo está cambiando en nuestro país.

Uno de los momentos culminantes del foro tecnológico ha sido la presentación de un videojuego que causó furor la pasada navidad: Kingdom Rush.

Lanzado en diciembre en la App Store, la enorme tienda virtual de aplicaciones para dispositivos de Apple, en pocas semanas se colocó en el número 2 en la lista de descargas de pago y después alcanzó el "top ten" en el mercado europeo y asiático.

¿La clave del éxito? Un juego de estrategia ambientado en la época medieval con orcos, trolls y otras criaturas fantásticas.

En la reunión sus tres creadores -Pablo Realini, Álvaro Azofra y Gonzalo Sande- afirmaron sin tapujos que no tenían ninguna experiencia previa en el sector y no imaginaron jamás el éxito que finalmente han tenido.

"Dedicábamos todo nuestro tiempo a pensar y desarrollar el juego, nos llevó más de un año de intenso trabajo", explicó Sande, que junto con sus compañeros creó en 2010 un estudio propio, Ironhide.

SUSCRIBIRSE A MONTEVIDEO PORTAL

Me gusta 37.963

Follow [@portalmvd](#)



Búscanos en Facebook

Montevideo Portal
Me gusta

A 37,963 personas les gusta **Montevideo Portal**.



Plug-in social de Facebook

Más Leídas

Última hora

Videos + vistos

- Nivea Stelmann, la brasileña más codiciada por Playboy
- Lolo Jones y su momento incómodo en Twitter
- Extraño penal en el fútbol suizo
- Curioso penal ejecutado en Suiza
- Antonio Sánchez trabajó en Buquebús
- Estudiantes de Arquitectura intoxicados en Perú
- Desbaratan laboratorio clandestino
- Apareció vivo Alfonso Severo, testigo clave en juicio por Mariano Ferreyra

Ya han recibido una oferta para colaborar con el mismísimo George Lucas, pero la rechazaron porque prefieren andar "con mucho cuidado".

"Somos una empresa joven, acabamos de empezar y solo queremos tomar decisiones a corto plazo, no sabemos cuánto va a durar esto" argumentan.

Kingdom Rush no es un caso aislado: si el país tiene un gurú en la industria ése es Gonzalo Frasca, que lleva casi toda la vida creando videojuegos y acaba de presentar su última obra, "Space Holiday", un juego de puzzles ambientado en el espacio.

Meses antes Frasca causó furor con "Leyendas de Ooo", basado en la serie del mismo nombre del canal Network Cartoon, para el que colabora, y que en veinticuatro horas se aupó al cuarto lugar del ranking de las aplicaciones más descargadas para iPhone de un total de medio millón disponibles.

Diez años han pasado desde que creó su estudio Powerful Robot, que le ha permitido trabajar para empresas del tamaño de Disney, Warner Brothers, LucasFilms o NatGeo.

A pesar del éxito Frasca mantiene los pies en el suelo. "Cuanto más viejo te hacés, más miedo tenés a cagarla", bromea.

Desde 2010 los jóvenes que sueñan con seguir los pasos de Frasca pueden empezar a hacerlo en la Universidad ORT, que ofrece la primera Licenciatura en Animación y Videojuegos en el país.

En junio pasado 80 firmas del sector tecnológico, informático y de software uruguayo integraron una delegación encabezada por el ministro de Industria, Roberto Kreimerman, que viajó a Silicon Valley (San Francisco, EE.UU.) para impulsar alianzas estratégicas en ese terreno.

Fuente: EFE



MÁS NOTICIAS DE TECNOLOGÍA



Motorola (Google) compra empresa de reconocimiento de imágenes Viewdle



"Steve Jobs es irremplazable, era nuestro Picasso" (director de Google)



La televisión sufre el embate de smartphones y tabletas



Aplicación para iPad "MindMeld" anticipa las necesidades de las personas

[Ver todas las notas](#)

Comunidad en tiempo real en el Portal

[Ver más](#)

[Cambiá tu estado](#)

[Actividad de los usuarios que sigo](#)

Detener ||