

Ahora estás en: Inicio portal | Ciencia y Tecnología | Tecnología

FIN DE SEMANA DEL GLOBAL GAME JAM URUGUAY

## Rejugadísimo

27.01.2013 18:50 3

Con la presentación de los juegos desarrollados en 48 horas, culminó la segunda edición del Global Game Jam Uruguay, el evento de videojuegos más importante del mundo.



Vicepresidente de Antel, Pablo Barletta, decano de la Facultad de Comunicación y Diseño de la Universidad ORT Uruguay, Eduardo Hipogrosso, Presidenta de Antel, Carolina Cosse, Catedrático de videojuego Gonzalo Frasca. Montevideo Portal



El evento se llevó a cabo del viernes 25 al domingo 27 de enero, con el apoyo de Antel y la Universidad ORT Uruguay. El Global Game Jam es un encuentro de aficionados de todo el mundo que trabajan en la creación de videojuegos durante 48 horas de continuo. Se centra en el desarrollo de videojuegos en forma colaborativa y busca promover la creatividad y compartir experiencias y expresiones entre los participantes de todo el mundo.

Las jornadas, que se realiza simultáneamente en más de 40 países, reúnen a desarrolladores, estudiantes y fanáticos, con la consigna de planificar e implementar un videojuego en 48 horas sobre un tema propuesto por los organizadores.

En Uruguay, tuvo lugar en la Sala Interactiva del Complejo Torre de las Telecomunicaciones a partir de la hora 17 del viernes 25, momento en que se revelaría a nivel mundial el tema propuesto a los participantes.

En la primera edición participaron 242 entidades en 47 países y se crearon más de 2.000 juegos en un solo fin de semana.

### El lanzamiento

En conferencia de prensa realizada este viernes en el Complejo de las Telecomunicaciones, la presidenta de Antel, Ing. Carolina Cosse, el decano de la Facultad de Comunicación y Diseño de la Universidad ORT Uruguay, Ing. Eduardo Hipogrosso, y el catedrático de videojuegos de la misma facultad, Gonzalo Frasca brindaron detalles de la actividad.

El ingeniero Hipogrosso recordó que la industria del videogame está lejos de ser un mero entretenimiento, sino que por el contrario, pone en juego numerosas áreas del conocimiento. Destacó el éxito de la carrera en al respecto en la ORT, "una de las primeras de Latinoamérica "que este año tendrá sus primeros egresados. Finalmente, abogó "por una tercera edición el año próximo, y que esta industria pueda seguir dando oportunidades a los jóvenes".

Posteriormente, el responsable de la mencionada cátedra, Gonzalo Frasca, se congratuló de la continuidad del evento. "Es bueno que un evento vuelva a repetirse, tenga continuidad en los años", señaló Frasca, recordando que, históricamente, "en Uruguay no éramos muy buenos en eso", pero ahora "la situación está cambiando y este es un ejemplo clarísimo".

En cuanto a la convocatoria en sí, aclaró que "no es un concurso, no hay premios, es una cosa bastante hippie: se viene a aprender y hacer. El premio más grande es salir en 48 con un videojuego listo, y con la experiencia de haber conocido gente, amigos, colegas, que vienen a aprender unos de otros y a ayudarse", explicó, añadiendo que en el rubro del videojuego "hay gente con muchas ganas de aprender y con muchas ganas de enseñar".

"La industria del videojuego mueve millones en todo el mundo, pero también constituye un trabajo digno, que supone pensar en el otro, crear cosas para el otro", remarcó.

En cuanto al lugar que nuestro país ocupa en el concierto internacional de dicha industria, indicó que "Uruguay tiene cada vez más presencia internacional, no sólo por el fútbol, sino por la tecnología y la creatividad", y consideró que eventos como el Global Game Jam "permiten comparar a nivel internacional, y Uruguay no está nada mal, se están haciendo cosas interesantes", culminó.

Finalmente, la presidenta de Antel, Ingeniera Carolina Cosse, señaló que este tipo de acciones "forman parte del compromiso de Antel con el pueblo uruguayo para contribuir a generar cada vez más capacidades", compromiso visible en numerosas iniciativas, como "el trabajo con maestros comunitarios, la investigación científica o la acción conjunta con universidades".

La funcionaria enfatizó que para la compañía estatal que preside, resulta prioritario "conectar las necesidades del país con los desarrollos tecnológicos, y obtener por todos los medios posibles herramientas para generar capacidades".

"Hay que tomar todas las oportunidades que se presenten para que nuestro país pueda tener más ventajas comparativas", finalizó.

Montevideo Portal

### MÁS NOTICIAS DE TECNOLOGÍA

Sony saca al mercado reproductores para usarse bajo el agua

Samsung cierra un 2012 de récord impulsado por el éxito de sus modelos Galaxy

Amazon compra empresa de tratamiento de voz para sus tabletas

Cuba testea su cable submarino

[Ver todas las notas](#)

**Comunidad en tiempo real en el Portal** [Ver más](#)

28/01/13 13:30  
**TIUJORGE**  
comentó:  
**Miraron para el costado**

[Cambia tu estado](#)

[Actividad de los usuarios que sigs](#)

**Comentarios: 6**      Mostrar:

SUSCRIBIRSE A MONTEVIDEO PORTAL

Me gusta 43.489

Seguir a @portalmvd 22.1K seguidores

**Búscanos en Facebook**

Me gusta

A 43.489 personas les gusta Montevideo Portal.

Plug-in social de Facebook

**Más Leídas**    Última hora    Videos + vistos

- Sub 20: Uruguay 1- Chile 0
- Crimen pasional en Maldonado
- Establecen en 232 muertos en incendio de discoteca brasileña
- Incendio en discoteca en Brasil
- Desfile oficial de Escuelas de Samba
- Dilma llegó a Brasil por tragedia
- Lugano debutó en triunfo de Málaga
- Los Pandiani jugarán en Atlético Baleares
- Nacional 0- Sp.Cristal 2