

COSSE. "INDUSTRIA MULTIBILLONARIA A NIVEL MUNDIAL"

Antel promueve el desarrollo de videojuegos en Uruguay

Octavo concurso para juegos y programas educativos. Plazo hasta el 21 de octubre.

La presidenta de Antel, Carolina Cosse, participó en el lanzamiento del octavo concurso nacional de videojuego y simulación educativa, junto a autoridades del LATU y de la Universidad ORT.

El concurso promete premios en categoría videojuegos y simulación educativa. El primer premio en cada categoría es un pasaje ida y vuelta a San Francisco con alojamiento y entrada al Game Developer Conference (GDC), el evento más importante a nivel internacional en lo referente a desarrollo de videojuegos. El segundo premio, también proporcionado por Antel, es una tableta electrónica y un celular de alta gama.

Cosse afirmó que "la de los videojuegos es una industria billonaria a nivel mundial", y repasó las cifras más significativas. Destacó que, al año 2011, en Estados Unidos el mercado de videojuegos generó una facturación total de US\$ 24,75 billones, de los cuales US\$ 17 billones corresponden a contenidos, lo que evidencia "la importancia de la industria de generación de contenidos", aseveró.

En 2011, la facturación a nivel global fue de US\$ 65 billones, con una marcada ten-

CLAVES

- ▶ Los trabajos podrán presentarse hasta el día 31 de octubre de 2013 a las 16.00 horas.
- ▶ La fibra óptica pasa ya por 400 mil hogares y se culminaría el año con 500 mil.

dencia a "despegarse de las consolas y pasarse a los sistemas online", dijo la jerarca, y agregó que según las perspectivas para 2016 en Estados Unidos, se prevé que la facturación del mercado de videojuegos en el área de los servicios móviles será de US\$ 18 billones. "Sin lugar a dudas, este es un rubro de la industria del software y de la tecnología que debe ser tomado muy en serio: no podemos no participar", afirmó. Agregó que "la de los videojuegos es una industria multibillonaria en el mundo, que implica programación, diseño, animación" entre otras cosas.

La presidenta de Antel destacó además el éxito obtenido por los ganadores nacionales de los concursos anteriores, y alentó a seguir desarrollando aplicaciones nacio-



Videojuegos. Presentación del concurso que otorgará dos premios en cada categoría.

nales.

En ese sentido destacó la construcción de Antel Arena que proporcionará un ámbito para el desarrollo continuo de aplicaciones nacionales.

En ese sentido, Cosse con-

firmó que a pocos días de abierta la inscripción para el concurso de diseño arquitectónico ya se han contabilizado 40 inscriptos.

La presidenta del ente de las telecomunicaciones agre-

gó que los técnicos están estimando aumentar el objetivo de cantidad de hogares conectados a la fibra óptica. El objetivo previsto de 200 mil hogares será ampliado a unos 250 mil para fin de año, agregó.